

Банго

Игра для двух или четырех игроков от 7 лет

Идея и дизайн: Steffen Mühlhäuser

Графика: Steffen Mühlhäuser, Bernhard Kümmelmann

Материалы: Hauck, Seßlach

Перевод с немецкого: Boris Turovskiy

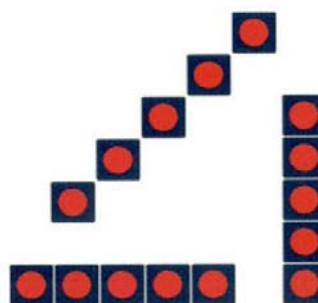
Элементы игры

17 желтых фишек

17 красных фишек

Цель игры

Каждый игрок пытается выложить ряд из пяти фишек своего цвета (по вертикали, горизонтали или диагонали, как показано на рисунке) и одновременно помешать противнику сделать то же самое.



Подготовка к игре

Каждый игрок получает по 16 фишек своего цвета. Две фишки выкладываются в середине стола, как показано на рисунке.

Игроки бросают жребий, чтобы определить право первого хода.

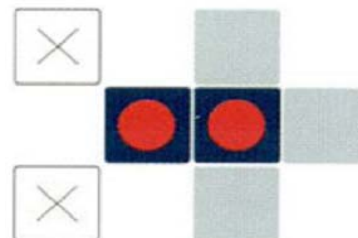


Течение игры

Игроки по очереди выкладывают фишки на стол так, чтобы они граничили с уже выложенными фишками.

Вновь выложенная фишка должна иметь общую сторону хотя бы с одной уже выложенной.

Прикладывать фишку к углу другой фишки нельзя.



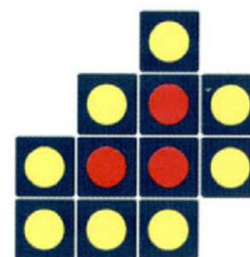
Окончание игры

Игра заканчивается, когда один из игроков складывает ряд из пяти фишек своего цвета. Если все фишки выложены, но ни одному из игроков не удалось сложить ряд, начинается второй раунд.

Второй раунд

Цель остается прежней - игроки пытаются выложить ряд из пяти фишек. В свой ход игрок снимает одну фишку своего цвета и кладет ее в другом месте согласно правилам выкладывания фишек.

Снимать можно только фишки, не окруженные фишками противника, то есть имеющие хотя бы одну свободную сторону.

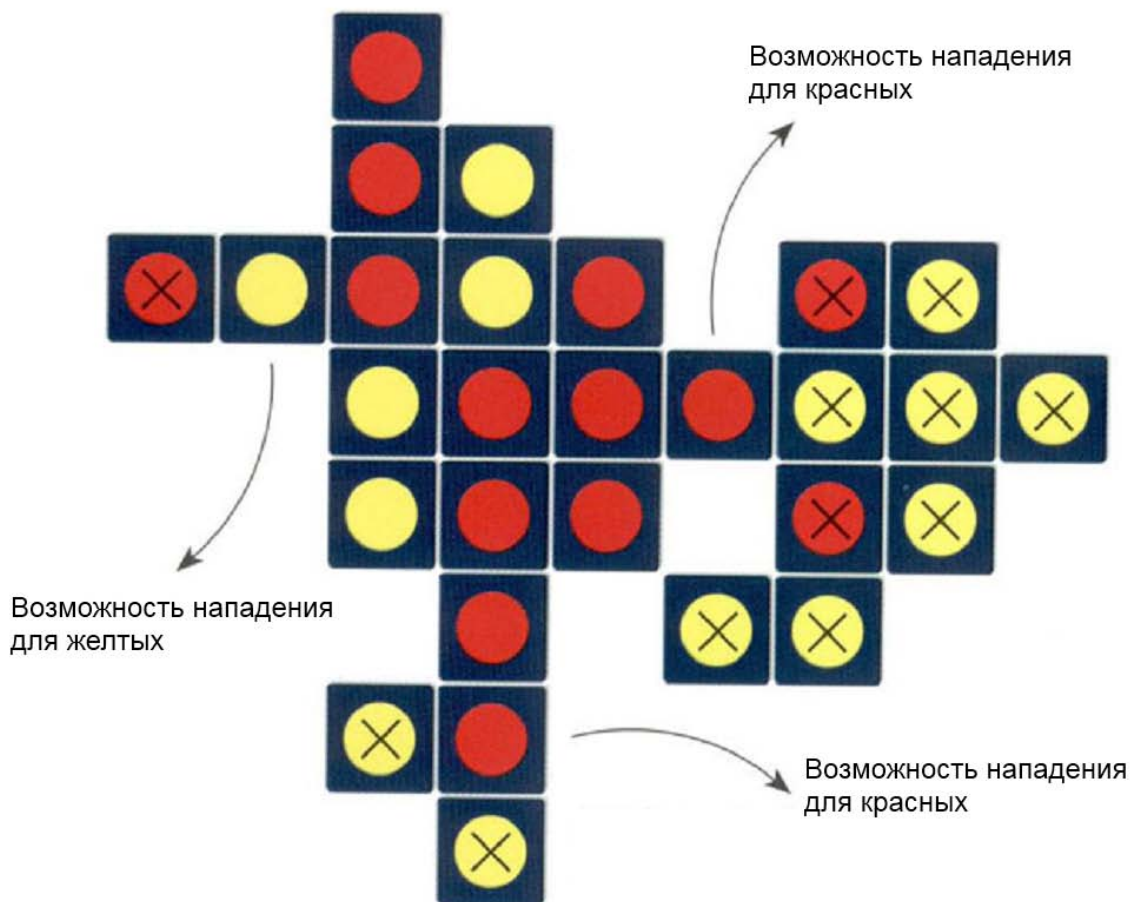


Эти красные фишки нельзя снимать, так как они окружены

Удаление фишек

Если в результате снятия фишки одиночная фишка или группа фишек отделяется от других фишек, они считаются побитыми и удаляются из игры. При этом фишки, касающиеся других фишек углом, также считаются отделенными.

Если в результате снятия фишки поле делится на большую и маленькую группу, удаляется меньшая группа. Если фишки делятся на две равные группы (по количеству фишек), игрок, снявший фишку, решает, какую группу удалять.



Пример: При снятии фишек, показанных стрелками, помеченные крестиками фишки удаляются из игры.

Окончание игры

Игра заканчивается, когда один из игроков составляет ряд из пяти фишек или когда у одного из игроков остается меньше пяти фишек (этот игрок считается проигравшим).

Проигравший игрок ходит первым в следующей партии.

Вариант для четырех игроков

При игре вчетвером игроки делятся на две команды, играющие друг против друга. Каждый игрок получает по 8 фишек, игроки, сидящие напротив друг друга, являются союзниками и получают фишки одного цвета. Ход передается по часовой стрелке. Игроки не имеют права переговариваться между собой.

По договоренности можно разрешить покашливание, служащее сигналом союзнику, призывающему к осторожности.

В остальном действуют правила игры для двух игроков.