



Правила настольной игры **СО СКОРОСТЬЮ УЛИТКИ**

Арт. 47325

Игра для 2-4 игроков от 7 лет и старше.

В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ

- Игровое поле – 1
- Фишки – 4
- Игровые карты – 76
(60 карт со скоростью, 16 специальных карт)
- Правила игры – 1



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Выложить как можно больше карт за ход в определенной последовательности, совершая арифметические действия, и первым дойти до финишной клетки.

ВИДЫ КАРТ :

В игре используется два вида карт:

- 1) **Карты скорости** – имеют значения от 1 до 15, по 4 шт. каждой карты.



- 2) **Специальные карты** – имеют значения ± 3 , ± 5 , ± 10 и $\pm X$, по 4 шт. каждой карты, где X принимает любое значение от 1 до 14 по желанию игрока. Специальные карты позволяют совершать арифметические действия, увеличивая или уменьшая значения скорости на 3, 5, 10 и X .



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Все игровые карты тщательно перемешиваются. Каждому игроку раздается по 6 карт. Игроки никому не показывают свои карты. Оставшиеся карты размещаются на столе рубашкой вверх. В центре стола раскладывается игровое поле. Игроки выбирают фишки и размещают их на старте.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Игру начинает самый младший игрок. Он выкладывает на стол карту или последовательность карт, имеющих у него в руке, согласно приведенным ниже правилам. Чем больше карт выкладывает игрок, тем дальше продвигается его фишка вперед на игровом поле. После выполненного хода игрок добирает из колоды необходимое количество карт и передает ход другому игроку. Следующий по часовой стрелке игрок продолжает начатую предыдущим игроком последовательность, также соблюдая правила выкладки карт.

Правила выкладки карт:

- Начинать свой ход можно с карты скорости или со специальной карты, кроме самого первого хода (начало игры). Самый первый ход начинается только с карты скорости.
- **Карты скорости** можно выкладывать друг за другом, если значение следующей карты **равно**, **больше** или **меньше** предыдущей на 1 значение скорости.

Пример №1:



- **Специальную карту** можно выкладывать **только на карту скорости**, при этом проведенное арифметическое действие не должно приводить к значению скорости, меньше или равному 0, а также больше 15. После выкладки специальной карты необходимо **обязательно** на нее выложить карту скорости со значением, **равным** арифметическому действию. Нельзя использовать **подряд две специальных карты**, между ними обязательно должна быть хотя бы одна карта скорости.

Пример №2:



- **Закончить выкладку карт можно только картой скорости**, заканчивать специальной картой нельзя.

Подсчет очков:

Игрок, выложивший все возможные карты с руки, подсчитывает их количество и передвигает свою фишку на игровом поле.

- За любую выложенную карту игрок передвигает свою фишку на игровом поле на 1 клетку вперед.
- Если игрок выкладывает за ход **6 и более карт**, он передвигает свою фишку вперед на количество клеток, равное количеству выложенных карт **+ 1** дополнительная клетка.

Завершение хода

После выкладывания карт и перемещения своей фишки на игровом поле игрок добирает карты из колоды и передает ход другому игроку.

- Если игрок за свой ход выложил все возможные карты с руки, и у него осталось меньше 6, тогда он добирает из колоды необходимое количество карт до 6; если количество карт у игрока больше или равно 6, игрок карты не добирает.
- Если игрок в свой ход не может выложить ни одной карты, он берет из колоды 1 карту и пропускает свой ход.

Важно! После всех совершенных действий игрока ход по часовой стрелке переходит к другому игроку. **Следующий игрок выкладывает свою последовательность карт, начиная со значения, оставшегося после предыдущего игрока.** Все игроки складывают свои выложенные карты в одну стопку, таким образом, выстраивается одна большая непрерывная последовательность из карт скорости и специальных карт.

Пример № 3:

Игрок № 1:



игрок №1 передвинет
свою фишку
на 1 клетку вперед

Игрок № 2:



игрок №2 передвинет свою фишку на 4 клетки вперед

Игрок № 3:



игрок №3 передвинет свою фишку вперед на 7 клеток плюс 1 дополнительную клетку

Игрок № 4:

игрок №4 не может продолжить последовательность, он берет 1 карту из колоды и пропускает ход

Снова ходит игрок №1, он продолжает выкладывать карты, начиная с последней выложенной карты игрока №3, с карты скорости 15.

Если колода карт заканчивается, то выложенные карты заново перемешиваются и используются по второму кругу.

КОНЕЦ ИГРЫ

Побеждает игрок, первым достигший финишной клетки на игровом поле!

