

ПРАВИЛА ИГРЫ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Запишите время начала игры или включите секундомер, чтобы измерить длину партии.

ХОД ИГРЫ

Читайте текст по порядку, начиная со страницы **1**.

! Всегда следуйте инструкциям внизу каждой страницы.

Для решения головоломок обращайтесь особое внимание на выделенные слова.

Обычно всё необходимое находится на открытой перед вами странице. Но иногда вам будут нужны предметы, найденные в игре ранее. Оставляйте их на столе перед собой, чтобы позже использовать для решения головоломок.

ПОДСКАЗКИ

Если вам не удаётся решить головоломку, возьмите подсказку. Для этого отогните язычок с номером нужной страницы в **таблице Г «Подсказки»**.



Совет: мы настоятельно рекомендуем смелее брать подсказки, если у вас закончились идеи!

ПРОВЕРКА ОТВЕТОВ

Ответом на головоломку может быть число, символ или код из букв и цифр.

Найдя ответ, проверьте его с помощью **таблицы В «Проверка ответов»**.

Для этого найдите в таблице номер страницы, на которой находится головоломка. Два ряда окошек рядом с ним — это возможные варианты ответов. Найдите среди них ваш ответ и аккуратно отогните язычок.


В


1 2 3	1 3 2	2 1 0	2 2 1
2 3 0	2 3 1	3 1 2	3 2 1
1234	1243	1423	2143
2314	3124	4123	4231
0,0	0,0	0,0	0,0
0,0	0,0	0,0	0,0
2A	2B	2Г	3A
3B	4B	4B	4Г

ОТВЕТ 02
ОТВЕТ 04
ОТВЕТ 06
ОТВЕТ 08
ОТВЕТ 10

ОТВЕТ

Совет: отгибать язычки можно при помощи ручки или карандаша.

Если вы увидели зелёную галочку , ваш ответ верный! Следуйте инструкциям внизу страницы.

Если на язычке красный крестик  или вашего варианта среди ответов нет, вы ошиблись. Подумайте ещё раз или посмотрите подсказку.

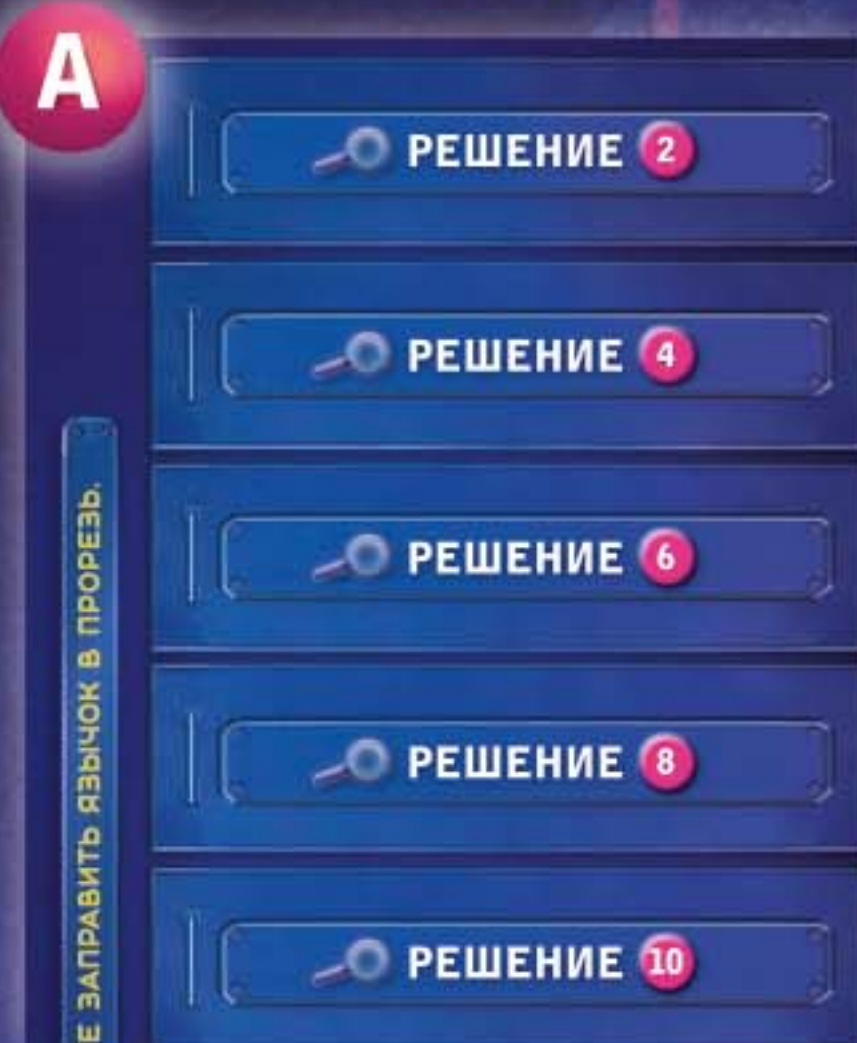


Важно: для прохождения игры вам нужно будет отрывать предметы по перфорации, вынимать их из прорезей или отклеивать от страниц. Делайте это смелее! Однако не нужно рвать или мять компоненты. Не стирайте с них покрытие и не пишите на них, и тогда вы сможете позже одолжить игру друзьям.

Е

РЕШЕНИЯ

Если вам долго не удаётся найти верный ответ, убедитесь, что вы внимательно прочли **выделенный текст** и изучили подсказку. Если это всё равно не помогло, вы можете посмотреть решение и его краткое объяснение. Для этого отогните язычок с номером страницы, на которой находится головоломка, в **таблице А «Решения»**.



КОНЕЦ ИГРЫ

Вы добрались до слова «Конец»? Поздравляем! Вы успешно завершили историю — запишите время окончания игры, а затем отнимите от него время начала (или остановите секундомер).

Если у вас вышло **меньше 60 минут**, вы феноменальные спецагенты!

Если ваш результат **60-75 минут**, вы отлично справились!

Если же он **больше**, вы всё равно справились, но ваша миссия была на грани провала.



БОЛЬШЕ ИНТЕРЕСНЫХ НАСТОЛЬНЫХ ИГР ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ И ДЕТЕЙ НА САЙТЕ КОМПАНИИ «СТИЛЬ ЖИЗНИ»
WWW.LIFESTYLELTD.RU

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте <http://lifestyleltd.ru/authors/>

СБОРКА ИГРЫ

Если вы случайно развернули конверт или перепутали порядок страниц, сверните конверт в следующем порядке, не читая и не разглядывая страницы: 17, 15, 13, 12, 10, 8, 5, 4, 1. **Наверху должен всегда оставаться меньший номер, чем внутри сложенного разворота** (например, страница 2 должна находиться поверх страницы 3, а не под ней).



! Подробную инструкцию о том, как собрать конверт, вы найдёте в конце игры. А теперь переверните **СТРАНИЦУ Е** и начните приключение со **СТРАНИЦЫ 1**.

Авторы: Александр Пешков,
Екатерина Плужникова
Иллюстраторы: Анна Жилина,
Виктория Волина-Лукьян,
Екатерина Чиркова
Редактор проекта: Мария Кравченко
Художественный руководитель:
Анастасия Дурова
Дизайн и вёрстка: Артур Бурлаков