

## КОНЕЦ ИГРЫ

Подсчитайте очки за собранные яблоки: по **1 очку** за каждый жёлтый кристаллик и по **3 очка** за каждый красный кристаллик.

Выигрывает игрок, собравший больше всех очков. Если у двух или более участников одинаковое количество очков, выигрывает тот из них, кто сложил самую высокую башенку. Если и здесь ничья, то все эти игроки разделяют победу.

**Примечание:** если одной игры вам показалось мало, сыграйте 2 или 3 партии подряд, складывая результаты партий.

Сыграв несколько партий, вы можете играть одновременно вместо того, чтобы ходить по очереди.

Вы также можете попробовать правило для продвинутых игроков (см. буклет «Дополнительные правила»).

## КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ: ЗАПАСЫ НА ЗИМУ!

В кооперативном режиме все играют сообща, помогая животным запастись едой на зиму.

Играйте так же, как в режиме соревнования, но со следующими отличиями:

- 1 При подготовке к игре раздайте каждому игроку по 4 карты, а затем отсчитайте ещё 20 карт и положите их стопкой рубашкой вверх в центре стола. Остальные карты уберите в коробку, в этом варианте игры они вам не понадобятся.
- 2 Игроки строят общие башенки в центре стола. Каждый игрок может начинать или дополнять любую башенку. В ходе игры стройте башенки перпендикулярно выложенной линейке.

- 3 Игроки строят ровно 5 башенок. Цель игры – собрать яблоки со всех пяти секторов с яблоками на дереве (по одной башенке на сектор с яблоками).
- 4 Игроки не могут показывать друг другу свои карты, но в ходе игры крайне важно обсуждать свои действия и персонажей: какого они вида, роста, какой длины уши у ваших зайчиков, куда вы хотите поместить того или иного персонажа и т. д.
- 5 Обращайте особое внимание на иконки орла в верхнем углу некоторых карт. Чем больше орлов кружит над персонажами, тем сложнее собирать яблоки. Если среди выложенных башенок вы видите:

- 1 орла или орлов нет – ничего страшного, вы можете свободно общаться;

- 2 орлов – хищники рядом, ведите себя тихо: вы не можете ничего обсуждать до тех пор, пока хотя бы один из орлов не будет вновь закрыт картой следующего персонажа;

- 3 орлов – орлы вас заметили и вот-вот схватят – всем врассыпную! Игра мгновенно заканчивается вашим поражением.

### НАПРИМЕР:

- 1 Не видно ни одного орла. Всё в порядке, можно свободно обсуждать дальнейшие шаги.



- 2 Над персонажами теперь кружат 2 орла. Игроки продолжают игру молча.

- 3 Одного из орлов закрыла следующая мышка. Игроки снова могут общаться.



- 6 Игра заканчивается, как только один из игроков в конце своего хода берёт последнюю карту из стопки (всего сыграно 20 карт). Однако игроки могут закончить игру и раньше, если решат, что к их башенкам больше не требуется добавлять персонажей.

- 7 Собрав урожай, посмотрите на число внизу линейки рядом со звёздочками. Это общее количество очков, которое содержится на данной линейке:

- Если вы собрали **половину** этого числа **или меньше**, к сожалению, вашего урожая едва ли хватит, чтобы прокормить всех животных долгой зимой. Сыграйте ещё раз, чтобы улучшить результат!

- Если вы собрали **больше половины**, вы отлично справились! Сыграйте ещё раз, чтобы собрать побольше еды для зверушек!

- Если же вам удалось собрать **все яблоки** с дерева, вы молодцы! Зимой животным точно не придётся голодать! Сыграйте ещё раз, чтобы убедиться, что ваша победа не была случайной!

Автор игры: Антони Перон | Иллюстратор: Екатерина Изובה

Редактор проекта: Мария Кравченко

Художественный руководитель: Анастасия Дурова

Вёрстка: Анна Медведева | Технолог: Юрий Хмелевский

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.

# Лесная Башня

## ПРАВИЛА ИГРЫ

5+

2-5 ИГРОКОВ

15-20 МИН



## КОМПОНЕНТЫ

- 1 3 двусторонних дерева-линейки
- 2 72 карты с зайчиками, ёжиками и мышками
- 3 15 кристалликов красных яблок (стоимостью по 3 очка каждый)
- 4 35 кристалликов жёлтых яблок (стоимостью по 1 очку каждый)
- 5 2 буклета с правилами игры



Красное яблоко

Жёлтое яблоко

Хищник

Яблоки в дупле

Сложность линейки и кол-во очков



Длинные уши

Иконка орла\*

Макушка

Зайчик

Ёжик

Мышка

\*только для кооперативного режима

# РЕЖИМ СОРЕВНОВАНИЯ: ГОНКА ЗА УРОЖАЕМ!

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Помогите лесным зверушкам собрать как можно больше яблок! Ставьте лесных обитателей друг дружке на головы, чтобы дотянуться до яблок на дереве-линейке. Испытайте свою способность оценивать высоту и используйте все возможности каждого животного, чтобы собрать самый большой урожай!

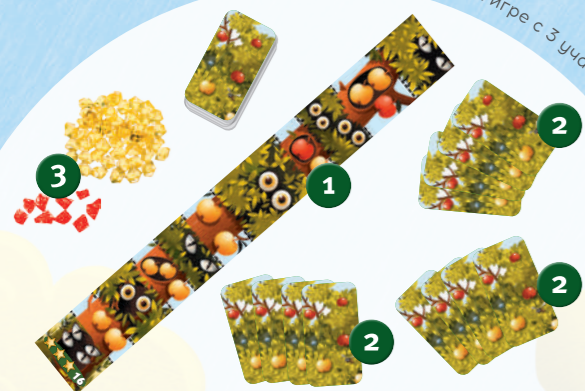
## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Выберите одну из линеек в виде дерева и положите её в центре стола, чтобы все участники её хорошо видели.

**Примечание:** для первой игры мы рекомендуем выбрать линейку с одной звёздочкой.

- 2 Перемешайте стопку карт с персонажами и раздайте каждому игроку по 4 карты. Остальные карты положите в виде стопки рубашкой вверх рядом с деревом-линейкой.
- 3 Положите кристаллики красных и жёлтых яблок неподалёку.

Пример подготовки к игре с 3 участниками.



## ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди по часовой стрелке, начиная с самого младшего игрока. В свой ход игроки выбирают персонажа и добавляют его в одну из своих башенок. Каждый игрок может построить **1, 2 или 3 башенки**. Количество персонажей в каждой башенке – на усмотрение игрока.

Ход игрока состоит из 3 шагов:

### ШАГ 1. ВЫБОР ПЕРСОНАЖА

Выберите среди своих карт одного персонажа.



### ШАГ 2. СОСТАВЛЕНИЕ БАШЕНКИ

Выложите выбранного персонажа перед собой, чтобы начать новую башенку, или добавьте его в одну из уже начатых башенок. Ставьте персонажей друг на друга, ориентируясь на ровную линию верха, будь то голова, иголки, головной убор и т. д. **Однако, внимательнее с зайцами!** Хотя уши у них и напоминают «ступеньку», ставить персонажей на уши можно лишь в особых случаях (см. буклет «Дополнительные правила»).



### ШАГ 3. ПОПОЛНЕНИЕ РУКИ

Возьмите нового персонажа из стопки взамен выложенному.



Повторяйте эти шаги до тех пор, пока каждый участник не выложит ровно по **9 персонажей**. После этого участники переходят к **СБОРУ УРОЖАЯ**.

## СБОР УРОЖАЯ

По очереди приложите дерево-линейку к каждой башенке на столе, выровняв её по лапкам нижнего персонажа в башне.

- Если верхушка последнего персонажа башенки попала в сектор с яблоками, возьмите кристаллики из запаса по количеству яблок в этом секторе: жёлтые кристаллики за жёлтые яблоки, красные кристаллики за красные яблоки.

**Обратите внимание,** что яблоки в дуплах может собирать не каждый персонаж (см. раздел «Способности персонажей»).

**Примечание:** если в запасе закончились причитающиеся вам кристаллики, попросите игроков, уже измеривших свои башенки, обменять часть своих кристалликов из расчёта:



- Если верхушка башенки попала в сектор с хищником, берегитесь! Прогнать хищника можно только сбросив в него яблоко. Сбросьте столько кристалликов, сколько хищников находится в секторе (красные яблоки в этом случае не обмениваются на жёлтые). Если в момент измерения башенки у вас недостаточно яблок для борьбы с хищниками, не забудьте сбросить их позже, когда соберёте их с помощью других башенок.

### Важное примечание!

**Нельзя собирать яблоки в секторах повторно,** так же как нет необходимости вновь прогонять одного и того же хищника. Попав двумя или более башенками в один сектор, вы не приобретаете и не теряете яблоки вновь. Но вы можете выбрать, **какой именно из этих башенок** собирать урожай. Это важно, если вам грозит встреча с хищником или есть возможность собрать яблоки из дупла.

- Если верхушка башенки оказалась ровно на границе секторов, вы можете выбрать любой из них.

## СПОСОБНОСТИ ПЕРСОНАЖЕЙ:

У каждого персонажа есть особые способности:

Мышки очень юркие. Если башенку завершает мышка, она может собирать урожай не только на ветках дерева, но, забравшись в дупло, добыть яблоки и там. Другим персонажам яблоки в дуплах недоступны.



У зайцев удивительно сильные уши. Заяц наверху башенки может собирать яблоки ушами! Выберите, как вам выгоднее измерить башенку: по макушке головы или по кончикам ушей.



Ёжики не боятся хищников. Если ёжик на верхушке башни попал в сектор с хищниками, он не тратит яблок на оборону. Не сбрасывайте собранные яблоки.



## ПРИМЕР СБОРА УРОЖАЯ:



- 1 В ходе игры Женя собрал 3 башенки. Первой башенкой он попал в сектор с дуплом, но, поскольку сверху его башенки мышка, Женя собирает 2 жёлтых яблока.



- 2 Второй башенкой Женя угодил в сектор с хищником, но наверху у него ёжик, поэтому Женя не теряет яблок.



- 3 Наконец, сверху третьей башенки зайчик, и Женя решает измерить эту башенку по его ушкам, а не по макушке. За эту башенку Женя получает 2 яблока. Всего Женя собрал за игру 4 яблока.



## ОТВЕТЫ НА ЧАСТЫЕ ВОПРОСЫ:

Что происходит, если моя башенка попала в пустой сектор?

– Ничего. Вы не теряете и не собираете яблок в этом секторе.

Можно ли отмерять высоту башенок и секторов на дереве при помощи пальцев или других подручных средств?

– Ни в коем случае! Измерять высоту башенок относительно дерева разрешается исключительно «на глаз».

Обязательно ли применять особые способности?

– Нет. Вы можете не использовать полученную способность, если не хотите.

Позволяет ли комбинация из трёх ёжиков приложить линейку к каждой башенке по очереди?

– Нет. Менять положение линейки можно только 1 раз, после чего линейку нужно вернуть на середину стола.

Если на башенку, к примеру, из трёх мышек поставить ещё одну мышку, можно снова использовать их особую способность?

– Нет, одни и те же персонажи используют свои особые способности только один раз за партию. Чтобы вновь воспользоваться особыми способностями животных, вам нужно собрать полностью новую комбинацию. Однако, если вы не использовали полученную способность сразу, вы можете воспользоваться ею, когда добавляете в башенку новых животных того же вида.

Получу ли я дополнительный кристаллик для башенки из 3 мышек, если она попадает в пустой сектор? А если ёжик на макушке спас её от хищника? Что если я решу собрать яблоки из того же сектора другой башенкой?

– Нет, вы теряете дополнительный кристаллик во всех этих случаях. Дополнительный кристаллик можно добавить к вашему счёту только вместе с другими яблоками, собранными именно этой башенкой.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте <http://lifestyleltd.ru/authors/>

5+

2-5  
ИГРОКОВ

15-20  
МИН.

# Лесная Башня

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

### ДЛЯ ПРОДВИНУТЫХ ОХОТНИКОВ ЗА ЯБЛОКАМИ

Уже сыграли несколько раз и хотите чего-то поинтереснее? Мы как раз кое-что для вас приготовили!

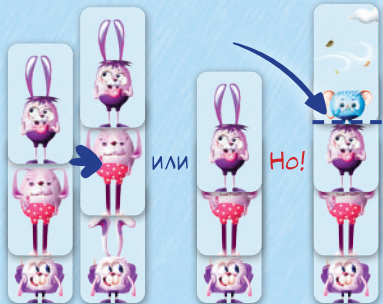
У каждого вида животных есть свои секреты мастерства. Поставьте в башенку **трёх персонажей одного вида подряд**, чтобы воспользоваться их особыми способностями. Все особые способности имеют немедленный единоразовый эффект, если в описании не указано иначе.

Внимание!  
Если вы ещё не читали основные правила игры, начните изучение игры с брошюры «Правила игры!»

## РЕЖИМ СОРЕВНОВАНИЯ: ГОНКА ЗА УРОЖАЕМ!

### 3 МЫШКИ ПОДРЯД

Положите один жёлтый кристаллик на любую карту этой башенки. В конце игры добавьте его к собранным этой башенкой яблокам. Если этой башенкой собрать яблоки не удалось, верните кристаллик в запас.



### 3 ЗАЙЧИКА ПОДРЯД

Измените высоту башенки. Вы можете переставить 2<sup>го</sup> И/ИЛИ 3<sup>го</sup> зайчика в этой комбинации на уши зайчика под ним (однако следующего персонажа всё равно нужно поставить на макушку верхнего зайчика, поэтому выкладывайте своих зайчиков с умом).

### 3 ЁЖИКА ПОДРЯД

Положите дерево-линейку в любое место на столе, чтобы оценить высоту построенных башенок. После этого верните линейку в центр стола.



## КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ: ЗАПАСЫ НА ЗИМУ!

Примечание: в ходе игры стройте башенки перпендикулярно выложенной линейке.

### 3 МЫШКИ ПОДРЯД

Положите один жёлтый кристаллик на любую карту этой башенки. В конце игры добавьте его к собранным этой башенкой яблокам. Если этой башенкой собрать яблоки не удалось, верните кристаллик в запас.



### 3 ЗАЙЧИКА ПОДРЯД

В любой момент игры любой игрок может изменить высоту башенки: поставить 2<sup>го</sup> И/ИЛИ 3<sup>го</sup> зайчика в этой комбинации на уши держащего его зайчика (однако следующего персонажа всё равно нужно поставить на макушку верхнего зайчика). Высоту каждой башенки из зайчиков можно изменить **только один раз** за партию. Если вы не помните, меняли вы уже высоту или нет, это легко проверить: некоторые из зайчиков будут стоять не на голове, а на ушах нижнего зайчика.



### 3 ЁЖИКА ПОДРЯД

Положите дерево-линейку в любое место на столе, чтобы оценить высоту построенных башенок. В течение минуты обсудите свою стратегию (если не действует запрет на общение из-за орлов), затем верните линейку в первоначальное положение в центре стола.

