

УЖАС АРКХЭМА

КАРТОЧНАЯ ИГРА

КОЛОДА СЫЩИКА

ХАРВИ УОЛТЕРС

«Так что именно мы ищем?» — спросила Жаклин, разглядывая длинные ряды бесчисленных книг и научных изданий, выстроенных на стеллажах библиотеки Орна.

Харви нахмурился и покачал головой: «Если б я знал, я бы не просил вас о помощи». Харви Уолтерс был профессором истории и археологии, специалистом по древним реликвиям и мёртвым языкам. Однако его истинным призванием стал оккультизм. И хотя многие из его коллег усомнились бы в способностях так называемой «ясновидящей», Харви знал, что сомнений лучше не допускать. Сомнения опасны. «Почти никто не знал, что „Некрономикон“ отправили сюда. Мой близкий друг из Тромсё и, возможно, пара его знакомых. Видимо, похититель не только располагает обширными связями в Аркхэме, но и откуда-то знает об истинной ценности этой книги».

Немногие слышали о трактате Абдула Альхазреда, а простые гангстеры не стали бы утруждать себя изготовлением копии, которую Харви получил по почте. Кто бы ни украл книгу, он явно знал, какие тайны она скрывает. Харви содрогнулся при мысли о том, чего может добиться учёный с дурными намерениями, используя содержащиеся в столь опасном фолианте знания.

Спутница Харви закрыла глаза и принялась водить руками в воздухе, словно играя на невидимом инструменте. «Я вижу... Символ. Круг... Нет, много кругов! И других фигур, невозможных и неопишуемых». Её пальцы задрожали, когда она полностью погрузилась в видение.

«Похоже на одну из гравюр Альхазреда», — предположил профессор, крепко задумавшись. Он подошёл к высокому покосившемуся стеллажу в конце зала и провёл морщинистыми пальцами по корешкам увесистых томов. Наконец он остановился и снял с полки один из них — трактат о многочисленных тайных религиозных сектах Древнего Египта. «У Альхазреда было много приверженцев. Некоторые создали целые культы на основе его записей. Опасные культы. — Он достал ещё несколько книг и сложил их в стопку на соседнем столе. — Похоже, мне есть над чем поработать».

Как использовать это дополнение

Это дополнение состоит из 34-карточной стартовой колоды Харви Уолтерса и 26 карт для её развития. Вы можете использовать их как самостоятельный набор, для которого не требуются другие карты игроков, или включить в свой комплект карт, аналогично картам игроков из любого другого дополнения к карточному «Ужасу Аркхэма».

Чтобы использовать это дополнение как самостоятельный набор, найдите в нём карту сыщика «Харви Уолтерс», его персональные карты, базовую слабость «Навязчивая идея» и 30 карт нулевого уровня — все они перечислены справа. Эти 34 карты представляют собой готовую колоду Харви Уолтерса, которую вы можете использовать в любом сценарии или кампании карточного «Ужаса Аркхэма» (продаются отдельно). Играя в режиме кампании, вы будете получать опыт, который сможете тратить на приобретение любых из 26 карт 1–5 уровня из этого дополнения. Как это сделать, рассказано в разделе «Сюжетная кампания» справочника.

Если вы хотите включить это дополнение в свой комплект карт, просто добавьте все его карты (в том числе базовую слабость «Навязчивая идея») к тем картам игроков, которые у вас уже есть. Затем создайте колоду сыщика по обычным правилам. Использовать готовую колоду из этого дополнения необязательно.

Колода Харви Уолтерса

Харви — эрудированный Искатель, умеющий набирать на руку множество карт и извлекать из этого максимум пользы. Чтобы эффективно играть за Харви, вам следует постоянно держать на руке целый веер карт, от десяти и больше. Идеальные карты для начала партии — «Хранилище знаний» и «Лаборантка», которые не только дают вам дополнительные карты, но и увеличивают размер руки. Если же на старте вам не достались ни эти активы, ни «Нелепые зарисовки», советуем почаще совершать действие «Взять карту» — и не забывайте про свойство Харви, дающее вам ещё одну карту раз в раунд.

Большое количество карт на руке позволит вам найти 2 улики в своей локации с помощью «Обширных исследований», перевести «Запретный фолиант» и даже получить +1 к воле и +2 к интеллекту от «Фрагментов Целено»! Накопленная с годами мудрость Харви помогает ему не только быстро набирать карты, но и с лёгкостью находить улики, используя свой впечатляющий интеллект и такие карты, как «Дедуция» или «Обширные исследования».

Главный недостаток Харви — низкие сила и ловкость, которые не дают ему эффективно расправляться с врагами. Обычно он полагается на боевые умения других сыщиков, что значительно усложняет сольную игру за Харви — по крайней мере, пока он не накопит достаточно опыта. Используйте против врагов «Диск Ицамны» и «Обращение к духам», а также добавляйте карты с руки к наиболее важным проверкам. Если вы играете вдвоём, хорошим напарником для Харви станет Натаниэль Чо: боксёр и учёный отлично дополняют друг друга.

Харви Уолтере, профессор

Сыщик

- «Харви Уолтерс» (☛ 1)

Активы (19)

- «Хранилище знаний» (☛ 2)
- 2 карты «Мистическое просветление» (☛ 5)
- 2 карты «Фрагменты Целено» (☛ 6)
- 2 карты «Диск Ицамны» (☛ 7)
- 2 карты «Энциклопедия» (☛ 8)
- 2 карты «Пицца для ума» (☛ 9)
- 2 карты «Запретный фолиант» (☛ 10)
- 2 карты «Высшее образование» (☛ 11)
- 2 карты «Лаборантка» (☛ 12)
- 2 карты «Уиттон Грин» (☛ 13)

События (10)

- 2 карты «Полуночное бдение» (☛ 14)
- 2 карты «Загадочные письма» (☛ 15)
- 2 карты «Обширные исследования» (☛ 16)
- 2 карты «Обращение к духам» (☛ 17)
- 2 карты «Нелепые зарисовки» (☛ 18)

Навыки (2)

- 2 карты «Дедуция» (☛ 19)

Слабости (2)

- «Треклятое любопытство» (☛ 3)
- 1 случайная базовая слабость [«Навязчивая идея» (☛ 4)]

Развитие колоды Харви

Другие карты из этого дополнения открывают для Харви целый ряд интересных путей развития. Один из вариантов — увеличить размер своей руки так сильно, как только возможно. Включив в колоду «Мискатоникское финансирование» уровня 4, вы сможете держать в игре два «Мистических просветления», двух «Лаборанток» и «Хранилище знаний», которые позволят вам в конце раунда оставлять на руке до 16 карт! С таким ворохом карт вы почувствуете себя готовым к любым неожиданностям, а также полностью раскроете потенциал «Фрагментов Целено» и «Загадочных письмён» уровня 2.

Ещё один путь развития — приобрести несколько активов-*книг*, например «Запретный фолиант (раскрытые тайны)» уровня 3 и «Эзотерический атлас» уровня 2, а затем быстро находить их с помощью «Уиттон Грин» уровня 2. Но, конечно, ни один фолиант не сравнится с окутанным дурной славой «Некрономиконом» уровня 5 — не только мощным, но и универсальным активом. Потратив с него все тайны, вы сможете вернуть его на руку с помощью «Библиотечного гида» уровня 1, а затем сыграть снова, с новым запасом тайн. Два «Мистических просветления» позволят вам держать под контролем сразу четыре *книги*, обеспечивая значительную свободу действий.

Если же вы хотите, чтобы Харви мог постоять за себя в бою, обратите внимание на карты «У меня есть план!» уровня 2, «Разум сильнее плоти» уровня 2 и «Запретный фолиант (тёмное знание)» уровня 3. Этот путь развития будет особенно актуален, если вы играете в одиночку. Кроме того, вас наверняка заинтересует такой сильный актив, как «Прозорливость» уровня 4, — его можно включить в колоду вместо «Пищи для ума» или «Мистического просветления», чтобы не занимать ими магические слоты.

Ответы на частые вопросы

Можу ли я использовать свойство Харви и взять ещё одну карту, если взял карту при помощи эффекта, позволяющего искать карты в колоде, например по свойству «Уиттон Грин» (♣ 23)?

Да, вы можете использовать свойство Харви в ответ на любой эффект, позволяющий «взять» карту, даже если это не верхняя карта вашей колоды. Однако вы в любом случае берёте дополнительную карту с верха своей колоды (после того как завершите разыгрывать свойство «Уиттон Грин» и перемешаете колоду).

Символ дополнения

Все карты данного дополнения отмечены этим символом перед порядковым номером:



Русское издание: ООО «Мир Хобби» • **Общее руководство:** Михаил Акулов • **Руководство производством:** Иван Попов • **Директор издательского департамента:** Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша • **Заместитель главного редактора:** Анастасия Егорова
Переводчик: Сергей Вакуленко • **Редактор:** Петр Тюленев • **Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой • **Дизайнер-верстальщик:** Евгений Сарнецкий • **Корректоры:** Ольга Португалова, Мария Шульгина • **Вычитка:** Елена Ворноскова • **Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов • Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

© 2022 ООО «Мир Хобби».
Все права защищены. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
Версия правил 1.0



Создатели игры

Авторы дополнения: Джереми Цвирн при участии М. Дж. Ньюман

Продюсер: Калли Оливернурк

Редактор: Б. Д. Флори

Корректор: Джеремайя Дж. Шоу

Менеджер по карточным играм: Джим Картрайт

Сюжетная группа «Ужаса Аркхэма»: Кара Сентелл-Данк и Фил Генри

Дизайнер дополнения: Нил У. Расмуссен

Координатор дизайна: Джозеф Д. Олсон

Руководящий дизайнер: Кристофер Хош

Автор иллюстрации на коробке: Александр Карч

Арт-директор: Джефф Ли Джонсон

Руководящий арт-директор: Тони Брадт

Координаторы контроля качества: Эндрю Джаниба и Зак Тьюальтомас

Менеджеры производства: Джастин Энгер и Джейсон Глоу

Креативный дизайнер: Брайан Шомбург

Старший проектный менеджер: Джон Франц-Вихлач

Вице-президент по разработке: Крис Гербер

Исполнительный разработчик: Нэйт Френч

Глава студии: Эндрю Наваро

Игру тестировали: Коди Андерсон, Далия Берковиц, Дэйн Бикотт, Джо Билеки, Кэди Билеки, Джон Бэгли, Юйчи Ван, Шелли Даниэле, Андреа дельАньезе, Род Джордан, Дэн Жиллетт, Джейкоб Карнин, Джозеф Кеннеди, Райли Колби, Грегуар Лефевр, Гэри Ли, Кенни Линг, Брайан Льюис, Джейми Льюис, Кевин Макленитен, Эрик Мейерс, Адам Нельсон, Реббека Нельсон, Джош Пэрриш, Чед Реверман, Стивен Редман, Джим Робертс, Брук Робисон, Аарон Странк, Майк Странк, Бен Уилкинсон, Джейсон Уолден, Оуэн Уэлдон, Джулия Фаэта, Грант Флесланда, Джереми Фредин, Джозайя Харрист, Джеймс Хоуэлл, Авита Шарма, Винсент Шварц



© 2022 Fantasy Flight Games. Arkham Horror, Fantasy Flight Games, the FFG logo, Living Card Game, LCG, and the LCG logo are ® Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown. Made in Russia. No part of this product may be reproduced without specific permission. All rights reserved.

