



5 - 10 лет



2 - 4



10 минут



Игровой комплект:

4 фишки, 1 игральный кубик, 1 игровое поле
 Ход передается от игрока к игроку по часовой стрелке.
 Игру начинает самый младший игрок.

Цель игры:

Быстрее всех добраться до пингвинов, чтобы приготовить жареные сардины!

Ход игры:

Каждый игрок ставит свою фишку на лодку, севшую на мель.
 Первый игрок бросает кубик и продвигает свою фишку на выпавшее число пунктов.

and ladders

Особые пункты:



Пингвины предлагают лестницы, по которым можно добраться быстрее.



А эти забавные зверюшки ловят фишки своими сачками и перемещают их назад.

Кто выигрывает?

Игрок, который быстрее всех доберется до большой льдины, выигрывает партию и имеет право полакомиться сардинами!

Если он проходит дальше конечного пункта, то он должен отступить назад на то же самое количество пунктов.

